

## NASA International Space Apps Challenge

### Guayaquil 2022

30 SEPT – 1,2 OCT

## Preguntas frecuentes de los participantes FAQ (Frequently Asked Questions)

### ¿Qué es el NASA INTERNATIONAL SPACE APPS CHALLENGE?

Los días 1 y 2 de octubre de 2022, la NASA invita a programadores, emprendedores, científicos, diseñadores, narradores, creadores, constructores, artistas y otras ramas afines o complementarias a la ciencia, tecnología e innovación a unirse en un hackatón mundial.

Durante dos días, los participantes de todo el mundo crearán equipos presenciales y virtuales para resolver desafíos utilizando los datos abiertos de la NASA. Los datos abiertos provienen de satélites, telescopios, radares, robots, exploradores, naves, entre otros equipos captadores de datos de la NASA.

### ¿Cuál es el propósito del NASA INTERNATIONAL SPACE APPS CHALLENGE?

Space Apps, que comenzó en 2012, ahora se ha convertido en el hackatón global anual más grande del mundo. Si bien la NASA otorga premios a los mejores proyectos (ver más abajo), ¡Space Apps tiene que ver con la colaboración! Nuestra misión se centra en los siguientes objetivos:

- Inspirar la colaboración, la creatividad y el pensamiento crítico.
- Fomentar el interés en la Tierra, la ciencia y exploración espacial.
- Para dar a conocer los datos de la NASA en todo el mundo
- Fomentar el crecimiento y la diversidad en la próxima generación de científicos, tecnólogos, diseñadores, ingenieros y artistas.

### ¿Cuáles son los desafíos del NASA SPACE APPS 2022?

Los temas generales de este año los puedes ver en: <https://2022.spaceappschallenge.org/challenges/>

Recuerda que son temas generales y que el día de la competencia aparecerán más detalles, pero desde ahora puede revisar e inclinarte por un tema de desafío de tu interés.



**CORPCITI**

Corporación de ciencia, tecnología  
e innovación del Ecuador

Guayaquil – Ecuador

☎ (+593) 988783173  
✉ info@corpciti.ec

### ¿Quiénes pueden participar?

¡Space Apps es para todos! ¡Esto incluye a aquellos que nunca han "hackeado"! Se anima a unirse a todos los apasionados por la resolución de problemas: estudiantes, expertos, ingenieros, tecnólogos, técnicos, creadores, diseñadores, marketeros, emprendedores, artistas y narradores. Si bien algunos de nuestros desafíos son técnicos, otros le piden que use sus habilidades artísticas, ¡su visión para los negocios y su imaginación histórica!

En otras palabras, no necesita ser un programador o un experto en datos exclusivamente para ser parte de Space Apps. De hecho, los equipos más diversos (multidisciplinarios) suelen ser los más exitosos.

### ¿Tengo que pagar para participar?

El registro y participación es gratuito, incluye el certificado digital de participación y/o de ganador.

La sección de Space Apps Talks, talleres y mentorías también son gratuitos.

• *Opcionalmente el participante puede adquirir kits complementarios del evento detalles que hará conocer CORPCITI.*

### ¿Cómo participar como competidor de Hackatón de la NASA?

La participación es en equipos de mínimo 2 y máximo 6 personas, **cada uno de los integrantes** del equipo deben seguir estos 3 pasos en <http://corpciti.ec/nasachallenge2022/>

- 1.- Pre-registro: <https://forms.gle/GAKorR2xXdznTPoV8>
- 2.- Creación de cuenta: <https://2022.spaceappschallenge.org/auth/signup?location=guayaquil>
- 3.- Registrarse en la localidad Guayaquil.

*Para esto debes iniciar sesión en tu cuenta creada en el paso anterior y luego registrarte:*

<https://2022.spaceappschallenge.org/locations/guayaquil/event>

**Recuerde:** que el registro es individual y posteriormente se podrá crear su equipo de competidores en la plataforma.

### ¿Existen otras formas de participación?

Sí, puedes participar voluntariamente como mentor, speaker (ponente), voluntario o auspiciante, los registros de todas estas categorías están disponibles en: <http://corpciti.ec/nasachallenge2022/>





**CORPCITI**

Corporación de ciencia, tecnología  
e innovación del Ecuador

Guayaquil – Ecuador

☎ (+593) 988783173

✉ info@corpciti.ec

**Mentor:** Es un experto en un determinado tema, tecnología, metodología o rama de conocimiento, cuyo propósito es guiar, aconsejar o asesorar a los equipos competidores

**Voluntario:** Es una persona con cualidades de liderazgo, orden, creatividad, habilidades técnicas, blandas, entre otras que colaboran con el equipo organizador en los aspectos, organizativos, logísticos, técnicos, redes sociales, entre otros que se especifique.

**Speaker:** Es un ponente o expositor que comparte su conocimiento con la comunidad Space Apps en un determinado tema relacionado a ciencia, tecnología, innovación y/o afines.

Estas formas de participación son voluntarias, por lo tanto, no tienen costo alguno, y recibirán sus respectivos certificados, obsequios, menciones y otros posibles beneficios que establezca la organización.

### ¿Cómo ser auspiciante o aliado?

Una institución auspiciante o aliada aparecerá con múltiples beneficios en el evento, para conocerlos puedes registrarte en: <http://corpciti.ec/nasachallenge2022/> opción auspiciante

### Recursos de la organización para los participantes.

El día del hackatón los participantes recibirán notificaciones en la bandeja de entrada de su cuenta creada con acceso a recursos como dominios, almacenamiento en la nube, licencias temporales a herramientas y recursos tecnológicos proporcionado por las empresas mundiales que colaboran con el evento mundial.

Las empresas que suelen proporcionar estos recursos son: Google, Amazon, Miro, IBM,

Recuerda ingresar a tu cuenta (<https://2022.spaceappschallenge.org/auth/login>) para revisar la bandeja de entrada.

En las estaciones de trabajo grupales los equipos contarán con puntos eléctricos y conexión a internet. Adicionalmente contarán con el apoyo de mentores y conferencias.

### Materiales y equipos de los participantes.

Los competidores deberán llevar los recursos que consideren pertinente para el desarrollo de su proyecto. No olvides llevar tu laptop, smartphone, aplicaciones, y demás recursos que puedas utilizar para el desarrollo de tu solución innovadora.

- *A pesar de que el lugar cuenta con seguridad privada y supervisión para mantener el cuidado y protección de los participantes, la organización no se responsabiliza por objetos perdidos u olvidados.*



**CORPCITI**

Corporación de ciencia, tecnología  
e innovación del Ecuador

Guayaquil – Ecuador

☎ (+593) 988783173  
✉ info@corpciti.ec

### **Fechas importantes**

El Space Apps Challenge comenzará el 1 de octubre a las 9:00 a. m. (hora local) y finalizará el 2 de octubre a las 11:59 p. m. (hora local), fecha límite para la presentación de proyectos.

El 30 de septiembre será la inauguración en la que se puede anunciar novedades de esta edición 2022.

Sin embargo, muchas de las actividades comienzan antes del 30 de septiembre. Una vez que se registre para obtener una cuenta de la plataforma Space Apps, comience a revisar sus mensajes del Equipo GO para obtener la información más actualizada.

Recuerde que en la ciudad de Guayaquil el Host-Leas es la Corporación de ciencia, tecnología e innovación del Ecuador (CORPCITI), con el que puede contactarse para obtener información sobre el evento y plazos.

### **Lugar del evento**

Edificio de Posgrados de la Universidad Católica de Santiago de Guayaquil

### **Acerca de los proyectos**

Los proyectos deberán ser desarrollados en 48 horas (1 y 2 de octubre) y pueden hacer uso de varias tecnologías, metodologías, técnicas, herramientas, considerando lo que indique el respectivo desafío en el que se encuentre participando.

Los proyectos pueden llegar en diferentes fases como simulaciones, mockups en el mejor de los casos un producto mínimo viable funcional.

Los proyectos deben usar de manera estratégica e ingeniosa los datos abiertos o recursos que proporcione la NASA para el desafío en el que se encuentre participando.

Recuerde que deberá subir los respectivos soportes que permitan al jurado internacional explorar su propuesta de solución.

Cada proyecto deberá elaborar un video explicativo de 30 segundos en inglés o en español con subtítulos en inglés que explique acerca de la solución al desafío.

Siga la guía de envío de proyectos para más detalles (<https://www.spaceappschallenge.org/resources/>)

### **Notificaciones y mensajes.**





**CORPCITI**

Corporación de ciencia, tecnología  
e innovación del Ecuador

Guayaquil – Ecuador

☎ (+593) 988783173

✉ info@corpciti.ec

Recuerda estar atento a los correos de [info@corpciti.ec](mailto:info@corpciti.ec) y revisar constantemente la bandeja de entrada de mensajes de tu cuenta space apps ingresando a <https://2022.spaceappschallenge.org/auth/login>

### Premios

Los premios van desde el financiero hasta el de productos tecnológicos, los ganadores globales aparecerán en el sitio web y las redes sociales de Space Apps, y recibirán una invitación para presentar sus proyectos al personal de la NASA (y a los socios de la agencia espacial, si corresponde).

Si el viaje se considera seguro, los ganadores también serán invitados a visitar un sitio de la NASA con el Equipo Organizador Global de Space Apps para ver el lanzamiento de una nave espacial.

Cada miembro de cada equipo ganador y un acompañante serán invitados y serán responsables de cubrir sus propios costos de viaje personal, comidas y gastos imprevistos, y gastos de alojamiento.

### Guías del concurso:

La guía para conformación de equipos en la plataforma space apps,

La guía sobre el envío de proyectos y

La guía sobre los criterios de evaluación y premios puedes verlas en:

<https://www.spaceappschallenge.org/resources/>

